

# Pablo Danilo

INSTRUTOR DE ROBÓTICA |  
DESENVOLVEDOR FRONT-END

## CONTATO

E-mail: [pablodanilo2007@gmail.com](mailto:pablodanilo2007@gmail.com)

Portfólio: <https://pdanilo.com.br>

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/pdanilodev/>

Telefone: (81) 98456-9718

## PERFIL

Atuo com robótica competitiva e desenvolvimento front-end, unindo tecnologia e impacto social. Sou mentor da equipe Space Tech (SESI), onde lidero projetos de engenharia, gestão e iniciativas sociais voltadas à inclusão e educação STEAM. Tenho experiência com HTML, CSS, JavaScript e React, além de atuação direta na formação de equipes, organização de projetos e desenvolvimento de soluções tecnológicas.

## EXPERIÊNCIAS

### Equipe Space Tech – SESI

2023 - 2026

Instrutor / Desenvolvedor / Líder de Projetos

- Liderança no desenvolvimento de projetos de robótica competitiva (FTC), criação de sistemas internos de gestão, planejamento estratégico e organização de equipes. Atuação em projetos sociais voltados à educação STEAM e inclusão tecnológica, incluindo iniciativas para escolas públicas e crianças autistas. Responsável também por ações de marketing, captação de recursos e relacionamento com parceiros e patrocinadores.

### Estagiário de Tecnologia – Prefeitura do Paulista (SEDURTMA)

2024 - 2025

Estágio

- Atuação em projetos de tecnologia e educação, ministrando oficinas de robótica e STEAM para estudantes da rede municipal. Apoio à implementação de projetos educacionais, organização de recursos didáticos e suporte técnico às iniciativas tecnológicas da secretaria, promovendo o acesso à educação tecnológica e ao pensamento computacional.

## HABILIDADES TÉCNICAS

- HTML, CSS, JavaScript(ES6+)
- React
- Tailwind CSS
- Consumo de APIs REST
- Metodologias Ágeis (Scrum, Kanban)

## IDIOMAS

- Português – Nativo
- Inglês – Intermediário

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

### SESI – Serviço Social da Indústria

Ensino Médio Concluído 2023 - 2025

- Ênfase em educação tecnológica e projetos STEAM

## HABILIDADES

Comunicação e didática  
Liderança de equipe  
Ensino de robótica  
Gestão de projetos  
Trabalho em equipe

## CONQUISTAS

- Campeão Mundial – FIRST Tech Challenge (FTC)
- 12 premiações em competições regionais, nacionais e internacionais
- Reconhecimento por excelência em engenharia, inovação e impacto social
- Participação ativa em projetos de alto nível competitivo